



ノンリアプロジェクト『Near The Sun』 リーダー ドッグウッド

ノンリアプロジェクト『Near The Sun』

本チームは東京大学のゲーム制作サークル「ノンリア」のメンバーから結成した3人チームです。Near The Sunはステルスアクションノベルゲームとして、横視点の2Dプラットフォームによるアクションパートと、一般的なビジュアルノベル形式のストーリーパートを組み合わせており、ステージの選択によってストーリーが変化する作品です。プレイヤーは8方向ダッシュを駆使して敵に見つからないようステージを探索し、ストーリーの鍵となるオブジェクトを探します。

ドッグウッド

本チームのリーダーとして、プログラムとグラフィック、シナリオを担当しています。大学2年次から私がコンテンツ制作を始め、これまでの3年間で、Unityやプログラミング、3Dモデリング、イラスト、シナリオ制作、SE制作など、多岐にわたる分野を学ぶことができました。ゲームならではのストーリーテリングに力を入れ、「ゲーム体験」が自然とストーリーに組み込まれることで心に残るゲームを目指して制作しています。長編のゲームとしては本作品が1作目になります。

